

Les méthodes Agiles reposent sur des cycles de développement itératifs et adaptatifs. Durant cette formation, vous passerez en revue les grands principes agiles et mettrez en œuvre au travers d'un projet le cadre SCRUM et les outils associés à l'agilité.

Conseillée à :

Toute personne souhaitant s'initier à la culture et aux méthodes agiles, notamment dans le domaine du développement informatique.

Développeurs, Chefs de projets, Futurs Scrum Masters / Futurs Managers Agiles

Objectifs

- > Comprendre les principes itératifs des méthodes agiles
- > Définir et prioriser un scénario d'utilisation en mode agile
- > Mettre en place une planification de projet basée sur les principes agiles
- > Se repérer avec les outils de management visuel et d'avancement dans un contexte agile
- > Identifier sa place et son rôle d'un projet Agile

Prérequis : aucun mais il est préférable de disposer d'une première expérience en gestion de projet ou d'avoir été impliqué dans un projet.

PROGRAMME

- 1 Introduction à l'agilité
 - Pourquoi mettre en place une approche Agile ?
 - Les approches prédictives pour gérer les projets
 - Histoire de l'agilité
 - Le manifeste agile
- 2 La culture agile
 - La culture
 - Une approche empirique
 - Itération et Incrément
 - Qu'est-ce que l'agilité va changer ?
 - Champs d'application et facteurs de succès ?
- 3 Quelques approches agiles
 - Kanban
 - eXtreme Programming
 - Scrum
 - Influence du Lean
 - Agilité et DevOps
- 4 Réaliser un projet avec une démarche agile

- Définition et la vision produit et de la valeur du produit
 - Lean Startup et MVP
 - Comment mesurer la valeur
 - Construction d'un Backlog de besoins
 - Écriture de Users Stories
 - Estimation en point
 - L'équipe Agile et son fonctionnement au quotidien
 - Les rôles et les interactions avec les parties prenantes
 - Suivi de l'avancement
 - Prise de décision en équipe
 - Les cérémonies: Daily Scrum, Sprint Planning Meeting, Sprint Review...
 - Exemples de pratiques rencontrées dans des projets agiles : Gestion des anomalies – Intégration continue – TDD – Refactoring, pair Programming
- 5 L'agilité à l'échelle
- Définition et règles
 - Exemple de Framework : Nexus, Less, Safe, modèle Spotify
- 6 La contractualisation en mode agile
- Les problématiques
 - Axes d'approches
 - Exemples

Attestation

Évaluation des compétences tout au long de la formation.

Méthodes pédagogiques

- Paperboard
- Vidéoprojecteur
- exposé théorique et participatif, dispensé en français,
- au cours de la session : auto-évaluations, exercices individuels et de groupe, tests individuels, Serious Game,
- Supports de cours et vade-mecum inclus,
- à l'issue de la formation remise aux participants d'outils simples pour faciliter la mise en œuvre de certains concepts (boîte à outils) : documents modèles, chartes, check-list...

Durée

3 jours

Centre en inter :

Paris – Marseille – Nancy – Lyon –
Strasbourg – Aix – Toulon – Montpellier

Tarifs

Interentreprises : 2100€ TTC
Interentreprises : 4200€ TTC

Formation en intra :

Couverture nationale